4 PLAYERS

ダウンタウン熱血行進曲

それゆけ大運動会

TJC-UH

取り扱い説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータカセット「ダウンタウン熱血行進曲それゆけ大運動会」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、ご使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みください。
なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
②カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
③端子部に触れたり、ぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
④テレビ画面から、できるだけはなれてゲームをしてください。
⑤長時間ゲームをする場合は、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
⑥ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

CONTENTS

●事の起こり……03

●さあ！ ゲームを始めよう…04

●ゲームの流れ……04

●ゲーム説明……05

●画面構成……08

●操作方法説明……09

●各競技のルールと操作……10

●格闘競技必殺技……16

●登場人物……21

●チーム紹介……22

●アイテム紹介……24

事の起こり

前生徒会長であった『山田』の悪事をお詫びするため、冷峰学園生徒会は、他の学校との運動会をやることを提案した。その内容はすべて、新生徒会長の『藤堂 護』に任せられた。しかし、藤堂はお詫びどころか冷峰学園以外の学校をつぶそうとたくらんでいたのだった。そのため競技の内容は凄まじいものになり、冷峰学園のメンバーも超強力な奴らが揃えられた。こんな運動会に参加するものなど、一人もいないと誰もが思っていた。しかし、平然と参加する奴らがいたのだ。『くにお』率いる熱血高校チームと『りき』が率いる花園高校チーム、『豪田』がまとめ上げた連合チームである。かくして藤堂の考えた運動会は、この4チームで行われることになったのである。

さあ！ゲームを始めよう

●今回のダウンタウン熱血行進曲は、ストーリーを楽しむものではなく、点数を競い合うスポーツゲームなんだ！

●最高４人までの仲間と同時に遊べるぞ。

●好きな競技だけ選んでプレイしたり、気に入ったBGMに変えたりなどその日の雰囲気でゲームができるよ。

●短時間で決着がつくからゲームに集中できるのもこのゲームならではだよ。

ゲームの流れ

ゲームスタート→競技→競技終了→順位発表（応援ガール）→途中結果発表→次の競技へ→全競技終了→個人表彰式→優勝チーム発表→エンディング

（ただし１人プレイの場合は途中でゲームオーバーあり。）

ゲーム説明

ゲームタイトル画面

スタートボタンを押して、次の画面に行こう。

（操作権はⅠコントローラーだけ）

プレイ人数・学校選択画面

✛字ボタンの左右で人数を決め、上下左右で使用する学校を決めよう！（Ⅰコントローラー）

プログラム変更画面

（1人プレイの場合はこの画面はありません。）

この画面ではやりたい競技だけ選んだり、やる順番をか変たりできるんだよ。変えたいときは『はい』を選んでAボタンを押そう。✛字ボタンでカーソル『▶』を動かしてやりたい競技に合わせてAボタンを押していこう。

BGM変更画面

競技中のBGMを変えたい人は、この画面で『はい』を選ぼう。数字の曲を聞きたいときはAボタンを押すと曲が聞けるよ。（止めるときはBボタン）。

この画面の次はいよいよ競技画面だ。

クロスカントリー競技タイトル画面

「ゲームスタート」にカーソルが合っているので、設定を変えないですぐにプレイしたい人は十字ボタンをいじらずにAボタンを押そう。そうすると次の『選手セレクト画面』に行くよ（これはどの競技画面でも同じなのでよく覚えておこう！）。

障害部屋競争タイトル画面

ゲームスタートの方法はクロスカントリーと同じ。

棒の上の玉割り競技タイトル画面

ここでのみ出てくる『チームの組み合わせ』はどのチームと、どのチームが手を組んで闘うのかを決めるんだ。

CPUが相手のときは、2P、3P、4Pに当る学校はどこなのかよく考えて行おうね。

その他の項目はクロスカントリーと同じだよ（ただし『かぜ』の項目はありません）。

勝ち抜き格闘大会競技タイトル画面

ここの設定項目もクロスカントリーと同じなのでクロスカントリーを参考。

選手セレクト画面

この画面では、これから始まる競技に出場させる選手を選びます。ここでは１Ｐ～４Ｐまでの人が各自自分のコントローラーで選手を選んでね。

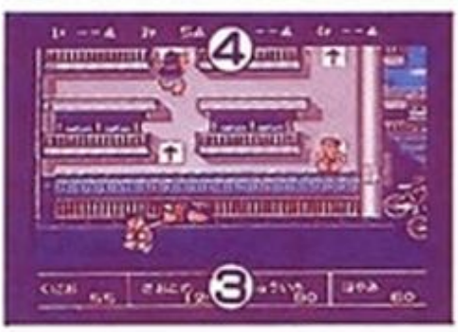
画面構成

①ゲーム時間……その競技の制限時間です。

②名前、体力表示……出場している選手の名前、体力を表示しています。

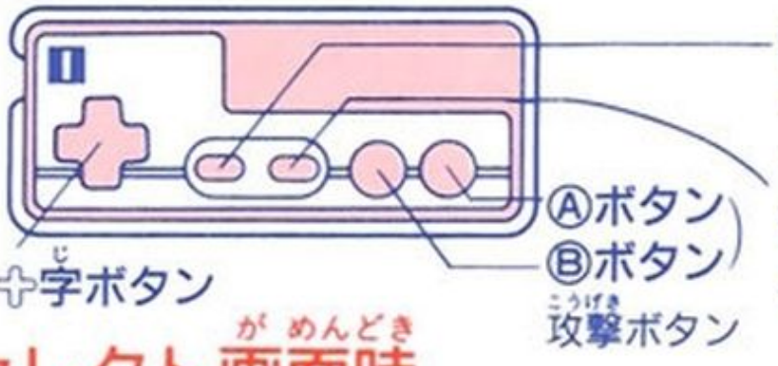
③競技中取得点数表示……その競技中に何点取っているのかを表示しています。

④取得点数表示……何をしたら点が入ったのかが分かります。



操作方法説明

Ⅰコントローラー(競技中)



セレクト画面時

Aボタン……決定の時に使用。
Bボタン……キャンセルに使用。

各競技共通操作方法

各競技で多少操作は変わってくるけど、下記の基本操作は変わらないよ。
移動……十字ボタンで8方向に移動。
速く走る(ダッシュ)……十字ボタンの左右どちらかを2連打。
ジャンプ……A・Bボタンを同時に押す。
ダウンから早く立ち上がる……ダウンした時、AまたはBボタン連打。

各競技のルールと操作

共通ルール

スタート……走る競技では先生のピストルでスタート！

鳴る前にラインを越えるとフライングになっちゃうから注意しよう！

フライングは３回行うと失格になるよ！

体力……体力が無くなると失格になり、その競技を続ける事ができなくなる。体力メーターには十分注意しよう。

夢見町クロスカントリー

この競技は冷峰学園の門の前からスタートし、夢見町を一周して戻って来る競技です。

コースがわかりにくいので矢印の方向へ進むようにするのがコツ！

地上では

走る……十字ボタンを押すと走る。2連打すると速く走るよ。速く走っているときに十字ボタンを逆方向に押すと急ブレーキ。

壁のぼり……十字ボタンの上を押す。

水つかり状態では

泳ぐ……十字ボタンを左右どちらか押すとクロール。アイテムを持っている時は立ち泳ぎ。

水中では

泳ぐ……十字ボタンを押すと平泳ぎ、アイテムを持っているとバタ足だよ。上に向かって泳ぐこともできるよ。

息継ぎ……水中でバタバタやりだしたら空気が足りなくなっている合図。水面から顔を出して息継ぎしよう。そのまま放っておくと気を失って失格になっちゃうよ。

基本攻撃方法

クロスカントリー、障害部屋の攻撃方法は、顔の向いている方向で操作が変わってくる特殊な攻撃の仕方だよ。

地上では（右を向いている場合）

ひじ打ち……Bボタンを押す

どすこい突き……Aボタンを押す

ジャンプキック……ジャンプ＋Bボタンを押す

ジャンプどすこい突き……ジャンプ＋Aボタン

水つかり状態では

ジャンプキック……ジャンプしてAボタン

水中ではアイテム攻撃だけだよ。

アイテムを使う（向きに関係なく固定）

アイテム拾い……アイテムの上でAまたはBボタンを押す。

投げ……アイテムを持参の時Bボタンを押す

使う(振る、飲むなど)……Aボタンを押す

障害部屋競争

スタート後、各障害の設置された部屋をクリアしてゴールを目指す競技だよ。操作方法はクロスカントリーと同じ。

棒の上の玉割り競争

どこかのチームと組んで、画面の中央に1つ設置された玉を割るのを争い合う競技。先に割ったチームの勝ちになるよ。組んだチームとのコンビネーションが大切だ！

操作方法

歩く……十字ボタンを押す。左右どちらか2連打でダッシュ。

棒のぼり……棒にくっついたら十字ボタンの上を押す。一度押すたびに一回のぼるよ。

受け身……相手より遅れてAまたは、Bボタンを押したとき、確率によって出る。

基本攻撃方法

パンチ……Aボタンを押す。
横蹴り……Bボタンを押す。
ストレートパンチ……かがんでいる選手に向かって十字ボタンを押しながらAボタンを押す。
アッパーカット……かがんでる選手にAボタン。
ジャンプキック……左右ジャンプの時Bボタン。
ジャンプ横蹴り……真上ジャンプの時Bボタン。
棒のぼり状態真上パンチ……棒にしがみついている時に、Aボタン。
棒のぼり状態横キック……棒にしがみついている時に、十字ボタンの左右どちらかを押しながらBボタンを押す。
棒のぼり状態パンチ……棒にしがみついているときに、十字ボタンの左右どちらかを押しながらAボタンを押す。

勝ち抜き格闘大会

４人で闘い合い勝ち残った人が優勝になるという単純な競技だ！

操作方法

基本的な操作は『玉割り』の時と同じ。(棒のぼりははない)。 この競技では他に必殺技が使えるぞ！（操作方法は必殺技の項目参照）

１人プレイについて

１人プレイでは、各競技終了後の総合得点で、常に１位を取って行かないとゲームオーバーになっちゃうんだよ。また、１人プレイの時に、あるチームで優勝すると……？

３人以上で遊ぶ場合次の物を用意して下さい。

３人：別売りのコントローラー×１

４人：別売りのコントローラー×２

：別売りの４人用アダプター(ホリ電機から発売の『FOUR PLAYERS ADAPTER』)

※コントローラーは必ずファミコン用の物を使って下さい。

格闘競技必殺技

天殺龍神拳

しゃがみの状態になったときタイミング良く

Aボタンを押す。

○相手を真上にふっとばす強力アッパーだ！

使える選手……冷峰学園チーム『りゅうじ』

龍尾嵐風脚

ジャンプしてAまたはBボタンを押す。

○空中で回りながらキックするぞ！

使える選手……冷峰学園チーム『りゅういち』

『りゅうじ』

爆魔龍神脚

しゃがみの状態でタイミングよくAボタン。

○ジャンプのひざ蹴りで敵をふっとばす！

使える選手……冷峰学園チーム『りゅういち』

マッハパンチ

Aボタンを押す。ダッシュでもジャンプでも出すことが可能。

○目にも止まらぬパンチの連打！

使える選手……花園高校チーム『りき』

マッハキック

Bボタン。ダッシュでもジャンプでも出せる。

○マッハの横蹴り！

使える選手……熱血高校チーム『くにお』

マッハチョップ

Aボタン。ダッシュでもジャンプでも出せる。

○必殺チョップの連打！

使える選手……冷峰学園チーム『こばやし』

マッハたたき

アイテムを持った状態でAボタンを押す。

○連続アイテム攻撃！

使える選手……花園高校チーム『わしお』、冷峰学園チーム『はやさか』

爆弾パンチ

しゃがみの状態でAボタンを押す。

○高速のジャンプパンチ！

使える選手……熱血高校チーム『すがた』

ためパンチ

Aボタンを一定時間押しっ放しにしてから離す。

○力をためて一撃必殺パンチ！

使える選手……各校連合チーム『にしむら』

オーラパンチ

Aボタンを一定時間押しっ放しにしてから離す。

○見えない気で敵を倒す！

使える選手……花園高校チーム『さおとめ』

のーてんチョップ

真上にジャンプしてからAボタンを押す。

○見た目には地味だが威力抜群！

使える選手……冷峰学園チーム『おとなし』

ダブルチョップ

斜めジャンプしたときAボタンを押す。

○不意を突く必殺チョップ！

使える選手……熱血高校チーム『ななせ』

頭突き

Bボタンを押す。ダッシュでもジャンプでも出すことができる。

○強烈！　頭突きスペシャル!!

使える選手……各校連合チーム『ごうだ』

人間魚雷

もった人間を投げる（Bボタン）。

○必殺の投げ技！

使える選手……各校連合チーム『くまだ』

ハリケンクラッシュ

木刀類を持っているときにAボタンを押す。

○必殺の全方向攻撃！

使える選手……花園高校チーム『しみず』

各校連合チーム『はやみ』

棒術スペシャル

木刀類を持っているときにAボタンを押す。

ダッシュでもジャンプでも可能。

○地獄の棒さばき！

使える選手……各校連合チーム『ごだい』

人間魚雷アタック

斜めジャンプしてからAボタン。出している最中にAまたはBボタンを押すと着地する。

○別名ドリルミサイル！

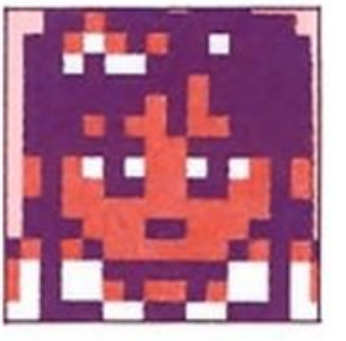
アイテム「かくとうのゆびわ」で使用できる。

登場人物

藤堂 護：現在の冷峰学園生徒会長。大金持ちで上流階級の藤堂家の末っ子。キザで、容姿端麗、頭脳明晰。不良が大嫌いで『くにお』達を腹の底から憎んでいる。全国にまたがる大組織の幹部ではないか？　との噂も……。

長谷部 和美：冷峰学園生徒会副会長。今回は司会進行役で登場。『くにお』がお気に入り♥。

森沢 博子：冷峰学園女子バレー部副部長。怖いもの知らずで明るい性格。



上月 茜：冷峰学園放送部部長。密かに芸能界入りを目指すスポーツ万能な女の子。

チーム紹介

熱血高校チーム…くにおのワンマンチーム。

キャプテン：くにお…何でもこなす万能選手

副キャプテン：姿 三十朗…副キャプテンの実力十分

- 七瀬 遥…平均的な力を持つ
- 鷹峰 昇…格闘の方が得意
- 森本 健一…これといってとりえ無し
- 一条 勇人…体力低いが足はまあまあ

花園高校チーム…格闘タイプを揃えたチーム。

キャプテン：鮫島 力…パンチ力ならNo.1

副キャプテン：五月女 光…平均以上の顔と力

- 前田 享…打たれ強い格闘タイプ
- 吉野 光明…走る方が好きな選手
- 鷲尾 修二…武器を使う格闘タイプ
- 清水 浩一…力は無いけど格闘タイプ

冷峰学園チーム…最強の力を持ったチーム。

キャプテン：服部 竜一…トップクラスの選手

副キャプテン：服部 竜二…兄にも負けない万能選手

- 早坂 良麻…走るよりも格闘が好き
- 望月 駿…『かっとび』健在。走力No.1
- 小林 政男…キャプテンの実力を持つ選手
- 音無 京助…控えの選手

各校連合チーム…得意競技がはっきりしているチーム。

キャプテン：豪田 剛…頼りになる実力の持主

副キャプテン：五代 奨…武器を持つとNo.1

- 西村 成孝…打たれ弱いが体力一番
- 沢口 靖夫…走った方がまだましな選手
- 熊田 重蔵…力のある柔道家
- 速水 武…意外性のある男

アイテム紹介

アイテムはコース内に落ちているものを拾ってガンガン使って試してみよう！

また、ゴールしたとき持っているアイテムは、次にその選手を使うときに、最初から持っているので考えて拾おうね！

ばくだん……爆発させて敵をふっとばすことができるよ。

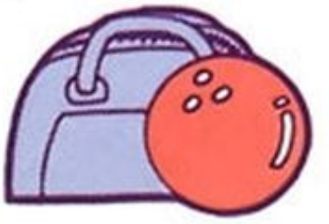
ぼくとう……これを使った必殺技は多い。オーソドックスな武器。

マジックステッキ……足を速くしたり、力を強くしたりできるパワーアップアイテム！（一人だけ有効）

◀鉄アレイ……重くて強力。

▶めりけんさっく……投げて良し。たたいて良し。

▼たいや……唯一かつげるアイテム。



▶まいぼうる……砲丸投げのように上に投げるのが精一杯。

▶びたみんどりんく……体力の無くなった時はすかさず拾って飲もう!
（飲みきらないと体力は回復しないよ）

かくとうのゆびわ……小さくて見落としやすいので注意しよう。このアイテムは『勝ち抜き格闘』のとき、その効果を発揮する！　なんと必殺技が使えるようになるのだ！（種類はいろいろあるので試してみよう！）

保証書

保証期間内に、取り扱い説明書の注意書にしたがって、正常な状態で使用していて故障した場合には、本記載内容に基づき無料修理します。

本書は日本国内においてのみ有効です。

TECHNOS

TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。
イ．必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。
ロ．上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。
(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。
(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。
郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。
郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。
(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。
イ．誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

ロ．火災、地震、風水害、落雷その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。

ハ．無理な改造や不当な修理による故障または損傷。

ニ．使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。

ホ．本品と直接関係ないものが原因となって発生した故障。

ヘ．保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

- この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。したがって、この保証書によって、お客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合せください。
- 保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から１年間とさせていただきます。

故障状況

保証修理申込書

品名	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会　TJC-UH
お客様	お名前
	ご住所　〒
	お電話　　－　　－
販売店	所在地 店名　　印
お買い上げ日	年　月　日

TECHNOS

TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン

©1990. TECHNOS JAPAN CORP.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。